

Obsah

1 Proč jsem se rozhodl napsat knihu	7
1.1 Pro koho je kniha určena	8
2 Pro agilní laiky	11
2.1 Manifest agilního programování	12
2.2 Principy stojící za Agilním Manifestem	13
2.3 Učebnicový scrum	13
3 Úvod	17
4 Úcta k tradicím	19
5 Proč vůbec být agilní?	24
6 Dosavadní tradiční role	29
6.1 Programátor	29
6.1.1 Kód starších verzí	33
6.1.2 Čistý kód	35
6.2 Tester	37
6.2.1 Automatizované testování	42
6.2.2 Regresní testování	45
7 Nové agilní role	46
7.1 Scrum master	46
7.1.1 Zavádění agilních metodik	49
7.1.2 Kanban	55
7.1.3 Scrum	61
7.2 Produktový vlastník	67
7.2.1 Produkt	75
7.2.2 Změny priorit	77
7.2.3 Změny v zadání	78
7.2.4 Metriky	83
7.2.5 Správa rizik	92
7.2.6 Projektový manažer nebo produktový vlastník?	93
8 Nenahraditelný zaměstnanec	95
9 Podpora managementu	99
9.1 Agilní kontrakt	105
9.2 Psychologická bezpečnost	106
9.3 Open space	111
9.4 Outsourcing	114
10 Vývojový tým	117
10.1 Schůzky a mítinky	124
10.2 Denní scrum	126
10.3 Sprint, jeho plánování a revize	128

10.4 Vydání nové verze.....	134
10.5 Retrospektiva sprintu.....	137
10.6 Správa chyb	140
10.7 Každodenní priority	143
10.8 Transparentnost	144
11 Empirická kontrola procesů.....	151
11.1 Živé zadání.....	155
12 Škálování.....	163
12.1 Růst jednoho týmu	163
12.2 Více vývojových týmů	164
12.3 Entropie.....	169
12.4 Rozptýlené týmy	175
13 Souhrn.....	179
13.1 Velmi zjednodušené srovnání tradičního a agilního přístupu k vývoji softwaru.....	179
13.2 Velmi zjednodušené srovnání scrumu a kanbanu	181
13.3 Nejzákladnější předpoklady pro zavedení scrumu	182
13.4 Jak může management bránit agilní transformaci.....	183
13.5 Jak může management podpořit agilní transformaci.....	184
13.6 Kombinování scrumových rolí.....	185
13.7 Nejčastější chyby při agilní transformaci.....	188
13.8 Nejčastější chyby scrum masterů	194
14 Závěr.....	197
15 Slovník pojmů	199
16 Doporučená literatura.....	213

O autorovi: Posledních pět let se intenzivně věnuje agilnímu vývoji a agilním transformacím obecně. Zajímá se především o praktické provedení agilní transformace korporátního prostředí. Univerzitní vzdělání získal na Fakultě elektrotechniky a informatiky Slovenské technické univerzity v Bratislavě. Je spoluautorem odborných článků a publikací věnovaných zejména číslicovému zpracování dvourozměrných dat.

Po ukončení studií získával praktické zkušenosti s vývojem softwaru jako programátor, analytik, tester, konzultant, školitel a scrum master.

S autorem jste se mohli osobně setkat na konferencích Agile Prague, kterých se účastní jako řečník. Jeden z jeho prvních příspěvků lze najít a shlédnout i na YouTube.